

# Noyau d'un système d'exploitation INF2610

## Annexe 1

Département de génie informatique et génie logiciel



Noyau du système d'exploitation

Ecole Polytechnique de Montréal  
Génie logiciel et génie informatique

Hiver 2014

### Exemple 5.1 : Processus, threads noyau, threads utilisateur

```
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/wait.h>
static unsigned long long a = 0;
#define MAX 1000000000
void *count(void *arg) ;
int main( ) {
    int p, i;
    for (i = 0; i < 2; i++) {
        if ((p = fork()) < 0) return 1;
        if (p == 0) { count(&a);
            printf("child %d a=%llu\n", getpid(), a);
            return 0;
        }
    }
    for (i = 0; i < 2; i++) { wait(NULL);}
    printf("a=%llu \n", a);
    return 0;
}
```

```
void *count(void *arg) {
    volatile unsigned long long*var = (unsigned long long*) arg;
    volatile unsigned long long i;
    for (i = 0; i < MAX; i++)
        *var = *var + 1;
    return NULL;
}
```

```
jupiter$ g++ thread_process.cpp -o thread_process
jupiter$ time ./thread_process
child 10629 a=1000000000
child 10630 a=1000000000
a=0
real 0m3.187s
user 0m6.215s
sys 0m0.005s
jupiter$
```

## Exemple 5.2 : Processus, threads noyau, threads utilisateur

```
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
static unsigned long long a = 0;
#define MAX 1000000000
void *count(void *arg);
```

```
void *count(void *arg) {
    volatile unsigned long long *var = (unsigned long long *) arg;
    volatile unsigned long long i;
    for (i = 0; i < MAX; i++)
        *var = *var + 1;
    return NULL;
}
```

```
int main() {
    int p, i;
    pthread_t t1, t2;
    pthread_create(&t1, NULL, count, &a);
    pthread_create(&t2, NULL, count, &a);
    pthread_join(t1, NULL);
    pthread_join(t2, NULL);
    printf("pid=%d a=%llu\n", getpid(), a);
    return 0;
}
```

```
jupiter$ g++ thread_pthread.cpp -o thread_pthread
jupiter$ time ./thread_pthread
pid=10686 a=987341287
```

```
real 0m10.258s
user 0m20.338s
sys 0m0.010s
jupiter$
```

```
jupiter$ time ./thread_pthread
pid=10695 a=1019958670
```

```
real 0m10.740s
user 0m21.423s
sys 0m0.013s
jupiter$
```

Noyau d'un système d'exploitation

Génie  
Ecole

## Exemple 5.3 : Processus, threads noyau, threads utilisateur

```
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <pth.h>
static unsigned long long a = 0ULL;
#define MAX 1000000000
void *count(void *arg);
```

```
void *count(void *arg) {
    volatile unsigned long long *var = (unsigned long long *) arg;
    volatile unsigned long long i;
    for (i = 0; i < MAX; i++)
        *var = *var + 1;
    return NULL;
}
```

```
int main(int argc, char **argv) {
    pth_init();
    pth_t t1, t2;
    t1 = pth_spawn(PTH_ATTR_DEFAULT, count, &a);
    t2 = pth_spawn(PTH_ATTR_DEFAULT, count, &a);
    pth_join(t1, NULL);
    pth_join(t2, NULL);
    printf("a=%llu\n", a);
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

```
jupiter$ g++ thread_userspace.cpp -o thread_userspace -lpth
jupiter$ time ./thread_userspace
a=2000000000
```

```
real 0m3.608s
user 0m3.599s
sys 0m0.001s
jupiter$
```

Noyau d'un système d'exploitation

## Exemple 5.4 : Processus, threads noyau, threads utilisateur

Commande	PID	TGID	PPID
./module2/thread_process	17459	17459	17452
./module2/thread_process	17460	17460	17459
./module2/thread_process	17461	17461	17459
./module2/thread_pthread	17476	17476	17469
./module2/thread_pthread	17477	17476	17476
./module2/thread_pthread	17478	17476	17476
./module2/thread_userspace	17493	17493	17486

État bloqué

Exécution parallèle

Un seul fil d'exécution est créé, exécution sérielle

Noyau d'un système d'exploitation

Génie informatique et génie logiciel  
Ecole Polytechnique de Montréal

Chapitre 3 - 5

## Exemple 6.1 : printf avant fork

```
#include <unistd.h>      /* pour write */
#include <stdio.h>      /* pour printf */
int main( ) {

    printf(" ici 1er printf de %d ", getpid());
    write(1," ici 1er write ",16);
    printf(" ici 2eme printf de %d ", getpid());
    fork();
    write(1," ici 2eme write ", 17);
    printf("end of line printf de %d\n", getpid());
    write(1, " ici 3eme write \n",17);
    return 0;

}
```

```
jupiter$ ./printfwrite
ici 1er write  ici 2eme write  ici 1er printf de 11243  ici 2eme printf de 11243 end of line printf de 11243
ici 3eme write
ici 2eme write  ici 1er printf de 11243  ici 2eme printf de 11243 end of line printf de 11244
ici 3eme write
jupiter$
```

## Exemple 6.2 : printf avant fork

```
#include <unistd.h>      /* pour write */
#include <stdio.h>      /* pour printf et fflush*/
int main() {

    printf(" ici 1er printf de %d ", getpid());
    write(1," ici 1er write ",16);
    printf(" 2eme printf de %d ", getpid());
    fflush(stdout);
    fork();
    write(1," ici 2eme write ", 17);
    printf("end of line printf de %d\n", getpid());
    write(1, " ici 3eme write \n",17);
    return 0;

}
```

```
jupiter$./printfwrite
ici 1er write  ici 1er printf de 11258  ici 2eme printf de  11258  ici 2eme write  end of line printf de 11258
ici 3eme write
ici 2eme write  end of line printf de 11259
ici 3eme write
jupiter$
```